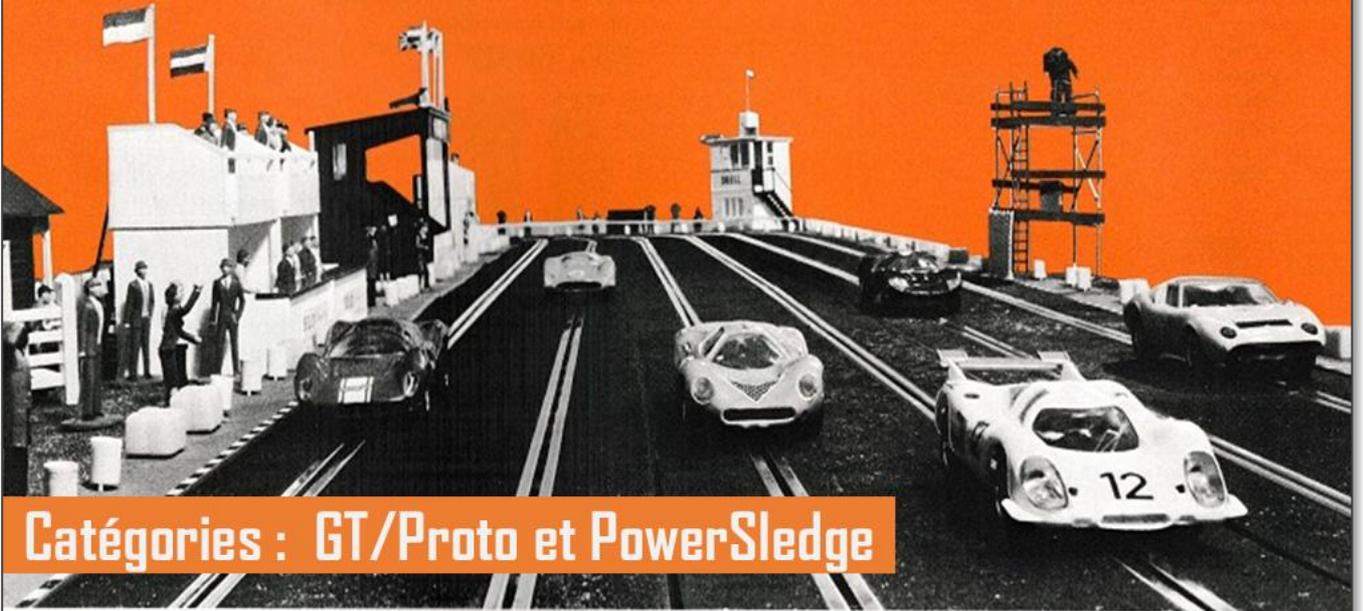


2° championnat national de slot vintage Scalextric

**BORDEAUX - DIJON
LENS - NEUVIC**

SAISON 2025



*2^{eme} championnat
national de slot vintage*

SCALEXTRIC



Règlement technique

2° championnat national de slot vintage Scalextric

1 GENERAL

1.1 Le SRCB de Bordeaux, le DRS de Dijon, le LSR de Lens et le NCPC de Neuvic, organisent conjointement un championnat vintage Scalextric réparti sur les 4 clubs et sur 4 week-end.

1.2 Ce championnat est réservé à 2 catégories de Vintage Scalextric. Il a pour ambition de s'adresser à tous les pilotes, collectionneurs de vintage, ou non, en leur permettant de remettre sur la piste ces autos qui ont marqué leur époque et qui s'avèrent très performantes sur les pistes bois de chaque club.

1.3 Ce championnat est basé sur 2 formules de course :

- Course Scalextric Formule 1 à châssis PowerSledge en configuration d'origine
- Course Scalextric GT et Proto à moteur clipsé dans la carrosserie en configuration d'origine

Les règlements techniques sont détaillés dans ce document et seront communs à tous les meetings du championnat.

1.4 L'agenda prévisionnel de chaque meeting est à la charge du club organisateur, qui pourra compléter le week-end par des courses complémentaires. Le règlement pour ces courses supplémentaires sera déterminé par le club organisateur.

1.5 Quelques recommandations pour la bonne tenue de la compétition :

- Le simple fait de prendre part à cette compétition implique le respect du règlement technique, du matériel et des autres compétiteurs.
- Un contrôle technique sera organisé afin de valider la conformité de l'auto présentée pour chaque course.
- La direction de course se réserve le droit d'exclure tout modèle ne respectant pas l'esprit du meeting.
- Pour chaque course, la voiture validée au contrôle technique sera celle utilisée par son pilote pour tous les segments de la course, le changement de voiture, y compris en cas de problème technique, est interdit.
- Un pilote désirent néanmoins changer de voiture pour continuer à rouler, sera autorisé à reprendre la course avec une voiture conforme au règlement, mais hors classement.
- Tout modèle jugé dangereux pour les ramasseurs, les autres véhicules ou la piste sera disqualifié.
- En cas de réclamation, 3 concurrents seront désignés par tirage au sort pour juger avec la direction de course le litige à la majorité absolue.
- Chaque concurrent est appelé à respecter l'esprit amical de cette compétition et à se comporter en gentleman driver.

Les règlements techniques sont détaillés dans ce document

2° championnat national de slot vintage Scalextric

2 REGLEMENTS TECHNIQUE :

2.1 Règlement technique Scalextric Formule1 PowerSledge

La carrosserie est basée sur l'un des 5 modèles existants (cf ci-après).

L'auto ne devra pas être transformée, une décoration autre que l'origine est acceptée à partir du moment où elle reste dans l'esprit de l'époque.

Pare-brise et pilote obligatoire, aileron facultatif.

1968 C6 Panther GP avec ou sans aileron, plusieurs couleurs ont existé



1969 C5 Europa Vee GP avec ou sans aileron, plusieurs couleurs ont existé.



1969 C8 Lotus Indianapolis F1 plusieurs couleurs ont existé



2° championnat national de slot vintage Scalextric

1969 C9 Ferrari 158 V8 F1 plusieurs couleurs ont existé



1969 C14 Matra MS 11 F1 plusieurs couleurs ont existé



Le châssis PowerSledge devra être d'origine

- Moteur RX Standard ou Race Tuned (noir)
- Transmission d'origine (pignon et couronne)
- Axe et roues d'origine
- Guide d'origines
- Lest interdit

Sont autorisés uniquement les changements suivants :

- Pneus arrière Uréthane (référence Slotcar Tyres E6), un jeu pour l'ensemble des manches du championnat sera fourni par l'organisation, il sera identifié.
- Pneus avant Uréthane (référence Slotcar Tyres D9). Ces pneus de plus petite taille améliorent le comportement de l'auto sans en dénaturer l'aspect. Un jeu pour l'ensemble des manches du championnat sera fourni par l'organisation, il sera identifié.
- Remarque : le jeu de pneus fourni par l'organisation sera utilisé pour l'ensemble du championnat et sera identifié.
- Câbles
- Tresses
- Guides et support de guide reproduits en impression 3D de manière strictement conforme à l'origine (ces pièces seront proposées exclusivement par l'organisation)



Règlement technique

2° championnat national de slot vintage Scalextric

2.2 Règlement technique Scalextric GT et Proto à moteur clipsé

La carrosserie est basée sur l'un des 12 modèles existants (cf ci-après).

L'auto ne devra pas être transformée, une décoration autre que l'origine est acceptée à partir du moment où elle reste dans l'esprit de l'époque.

Pilote et intérieur d'origine obligatoires.

1969 C10 Super Javelin, avec ou sans aileron



1969 C11 Super Electra, avec ou sans aileron



1969 C15 Ford Mirage, plusieurs couleurs ont existé



71969 C16 Ferrari P4, plusieurs couleurs ont existé



2° championnat national de slot vintage Scalextric

1969 C17 Lamborghini Miura



1969 C18 Ford 3L, plusieurs couleurs ont existé



1971 090022 Porsche 917 Longue France référence C22 en Grande Bretagne



1972 090028 Alpine Renault A310 France référence C28 en Grande Bretagne



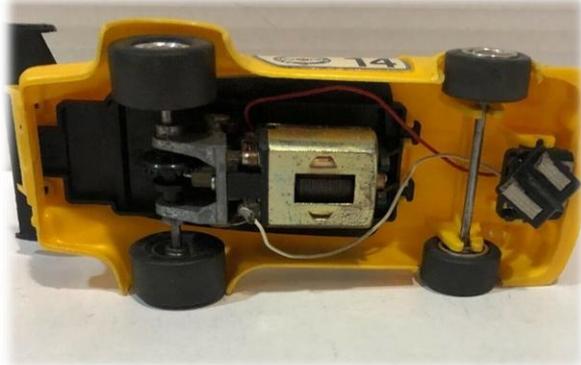
Règlement technique

2° championnat national de slot vintage Scalextric

1967 C77 Ford GT 40



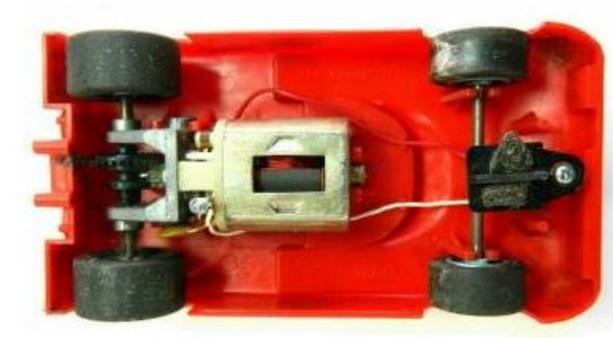
1973 090105-C105 Porsche Carrera (attention uniquement le modèle avec le gros moteur)



1973 090152-C152 Matra 670 LM (attention uniquement le modèle avec le gros moteur)



1973 090153-C153 Alfa Romeo TT3 (attention uniquement le modèle avec le gros moteur)



Règlement technique

2° championnat national de slot vintage Scalextric

Seules les autos équipées des gros moteurs Raymond ou Johnson type 222 sont autorisées.

Moteur Johnson 222 chrome, moteurs Raymond bleu ou rose. Tout autre moteur n'est pas autorisé.



Les autos équipées du moteur Johnson 111 ne sont pas autorisées.



Caractéristiques imposées :

- L'ensemble moteur et transmission sera clipsé sur la carrosserie comme à l'origine
- Aimants interdits
- Transmission d'origine (pignon et couronne)
- Axe et roues d'origine (les roues ne devront pas obligatoirement correspondre au modèle de l'auto)
- Les roues équipées de leurs pneus ne doivent pas dépasser la largeur de la carrosserie
- Guide d'origine (plusieurs modèles existent) ou guide de remplacement en impression 3D pour les modèles à pivot vissé (ces pièces seront proposées exclusivement par l'organisation)
- Sur le marbre, l'auto doit respecter une garde au sol de 1mm minimum, les 4 roues devant toucher le marbre

Sont autorisés uniquement les changements suivants :

- Pneus arrière Uréthane (référence Slotcar Tyres E1), un jeu pour l'ensemble des manches du championnat sera fourni par l'organisation, il sera identifié.
- Pneu avant Origine ou Uréthane (référence Slotcar Tyres CS7), un jeu pour l'ensemble des manches du championnat sera fourni par l'organisation, il sera identifié
- Ou pneus avant libres aux dimensions suivantes : 9mm de largeur et 19mm de hauteur minimum une fois montés sur la jante.
- Câbles
- Tresses
- Lest libre (sur la carrosserie ou sur le moteur uniquement).
- Le lest sera placé au-dessus du plan inférieur du moteur
- Possibilité de brider le débattement du train avant.
- Remarque : le jeu de pneus fourni par l'organisation sera utilisé pour l'ensemble du championnat et sera identifié.

Tout ce qui n'est pas autorisé est interdit !

Règlement technique